



Niveau de l'épreuve	CONVOCATION			
	8 ^{ème} COUPE REGIONALE INTER-COMITES SAISON 2024-2025			
Mode de Jeu	LIBRE	LIBRE	1 BANDE	3 BANDES
Catégorie	R3	R4	R2	R2
Points	60	40	30	15
Reprises	30	35	40	45
Date	31/05/2026		Edition	02.00
Lieu	ANGERVILLE		Heure	8H30

COORDONNEES CLUB ORGANISATEUR	
Adresse	4 RUE JEAN DESMOULINS 91670 ANGERVILLE
Téléphone	01-64-95-39-13
Email	association .billardclubangerville@sfr.fr

EQUIPES CONVOQUEES CI-DESSOUS



EQUIPES CONVOQUEES :

Equipe N°1		INDRE ET LOIRE			
Mode de Jeux	Noms	Prénoms	Clubs	Licence	Rang
LIBRE R3	SOARES	ALFREDO	TOURS	110697P	1399
LIBRE R4	JEANNOT	VICTOR	MONTLOUIS	177771E	2158
1 BANDE R2	DOUCET	HERVE	AVOINE	187011Y	1311
3 BANDES R2	VARODI	SILVIU	AMBOISE	185891F	1743
				Moy. Rang	1653

Equipe N°2		EURE ET LOIR			
Mode de Jeux	Noms	Prénoms	Clubs	Licence	Rang
LIBRE R3	PICARD	JEAN-MICHEL	DREUX	185968P	1002
LIBRE R4	GUILLEMAND	ACKY	CHARTRES	018323T	2264
1 BANDE R2	CHAMPEIL	NICOLAS	LUCE	142617H	1526
3 BANDES R2	PEAN	JEAN-PAUL	CHARTRES	146001L	1847
				Moy. Rang	1660

Equipe N°3		LOIRET			
Mode de Jeux	Noms	Prénoms	Clubs	Licence	Rang
LIBRE R3	MARTIN	RENE	EPIEDS	143115L	1245
LIBRE R4	MINNAERT	RAPHAEL	JARGEAU	17800K	2443
1 BANDE R2	CHAMBON	JEAN-DENIS	MONTARGIS	131988M	1245
3 BANDES R2	DEFARGES	PATRICIA	EPIEDS	136813B	2024
				Moy. Rang	1689

Equipe N°4		BERRY SOLOGNE			
Mode de Jeux	Noms	Prénoms	Clubs	Licence	Rang
LIBRE R3	RIFFET	ALAIN	BOURGES	162872K	1660
LIBRE R4	CARDOT	PIERRE	VIERZON	182813K	2213
1 BANDE R2	CRUVEILLER	DOMINIQUE	BELLEVILLE	019113D	1164
3 BANDES R2	LAVOT	PIERRE	BOURGES	140621N	2057
				Moy. Rang	1773



REGLEMENT

Article 1 : Organisation

La Coupe Régionales Inter-Comités (CRIC) se déroule par équipe. Chaque comité départemental de Ligue du Centre-Val de Loire sera représenté :

- ⇒ Comité d'Eure & Loir
- ⇒ Comité d'Indre et Loire
- ⇒ Comité du Loiret
- ⇒ Comité de Sologne

Chaque équipe sera composée de 4 joueurs des modes de jeux suivants :

- ⇒ Libre R4
- ⇒ Libre R3
- ⇒ 1 Bande R2
- ⇒ 3 Bande R2

L'équipe gagnante de cette rencontre sera déclarée Championne de la Coupe Régionale Inter-Comités. Le meilleur joueur de chaque mode de jeu sera déclaré champion de Ligue.

Article 2 : Horaires

Les joueurs doivent se présenter, au directeur des jeux, au plus tard, à l'heure précisée sur la convocation en tenue de leur club ou tenue de leur CDB respectif.

Article 3 : Formule de jeu

La coupe se déroule en formule championnat sous forme de poule intégrale de 4 équipes.

Article 4 : Déroulement des tours de jeu :

Heures	Rencontre N°	Billard N°1 à Billard N°4
08H45 – 10H00	R1	Equipe N°1 contre Equipe N°4
10H00 – 11H15	R2	Equipe N°2 contre Equipe N°3
11H15 – 12H30	R3	Equipe perdante R1 contre Equipe perdante R2
REPAS		
14H15 – 15H30	R4	Equipe gagnante R1 contre Equipe gagnante R2
15H30 – 16H45	R5	Rencontre restante de l'Equipe N°4
16H45 – 18H00	R6	Rencontre restante de l'Equipe N°1



Les rencontres R5 et R6 peuvent être inversées dans l'intérêt de la compétition.
Le déroulement des rencontres se font en conformité avec le code sportif de la FFB.

Article 5 : Classement des équipes

La saisie des rencontres se fera sur le site E2i pour chacune des catégories. De plus, le club organisateur devra saisir les résultats sur une feuille excel joint à cette convocation pour déterminer l'équipe gagnante.

Libre R3 :

<https://www.telemat.org/FFBI/sif/?cs=4.b68bfdd09aa886a8aa5d34a6fa027782d089e99137e52a387c71c4ffc9c160bd3fa8>

Libre R4 :

<https://www.telemat.org/FFBI/sif/?cs=4.b78b4e1f46ac13ed96c00de75d91c92c0c6ae99137e52a387c71c4ffc9c160bd3fa8>

1 Bande R2 :

<https://www.telemat.org/FFBI/sif/?cs=4.bf8b7cef3aafea488d051213f100d8395dfde99137e52a387c71c4ffc9c160bd3fa8>

3 Bandes R2 :

<https://www.telemat.org/FFBI/sif/?cs=4.bb8bf63078cc0b02b922acb2ad22ad5d267be99137e52a387c71c4ffc9c160bd3fa8>

Article 6 : Attribution des billards

Billard N°1	Billard N°2	Billard N°3	Billard N°4
Libre R3	Libre R4	1 Bande R2	3 Bandes R2

Article 7 : Limitation de reprises

Mode de Jeu	LIBRE	LIBRE	1 BANDE	3 BANDES
Catégorie	R3	R4	R2	R2
Points	60	40	30	15
Reprises	30	35	40	45

Excellente CRIC 2026 !!