

CODE SPORTIF

U17, U21 et U25

Ligue

Centre-Val de Loire

TABLE DES MATIERES

CHAPITRE I : U 17

Article 1 : 4 billes (réservé)

Article 2 : Libre ligue (réservé)

Article 3 : 3 bandes FFB

CHAPITRE II : U21

Article 1 : 4 billes

Article 2 : Libre ligue

Article 3 : Libre FFB

Article 4 : 3 bandes FFB

Article 5 : Challenge ASSURISK

CHAPITRE III : U 25

Article 1 : Libre FFB (réservé)

Article 2 : Cadre FFB (réservé)

Article 3 : 3 bandes FFB

CHAPITRE I : U 17

Article 1 : 4 billes

(Réservé)

Article 2 : Libre

(Réservé)

Article 3 : 3 bandes FFB

Préambule

Compétition qui donne accès à une finale nationale.

3.1 Règles générales :

Toutes les compétitions se disputent sur billards de 2,80 m.

Les compétitions seront organisées le dimanche à 10h.

3.2 Joueurs / Joueuses pouvant participer :

Jeunes étant classé au minimum en R1 aux 3 bandes.

3.3 Constitution des Poules et Déroulement des compétitions:

Elles se dérouleront en 20 points ou 50 reprises.

FORMULE DE JEU SELON NOMBRE INSCRITS AU T1						
Nb participant(e)s au T1	T1	T2	T3	1/4	1/2	FINALE
De 2 à 4 inclus	OUI	OUI	NON	NON	NON	RANKING
De 5 à 6 inclus	OUI	OUI	OUI	NON	NON	RANKING
De 7 à 12 inclus	OUI	OUI	OUI	NON	NON	4 JOUEUR(SE)S
De 13 à 20 inclus	OUI	OUI	OUI	NON	2X4 JOUEURS.	4 JOUEUR(SE)S
>20	OUI	OUI	OUI	4X4 JOUEUR(SE)S	2X4 JOUEUR(SE)S	4 JOUEUR(SE)S

3.4 Classement :

Des points de ranking seront attribués

Pour les compétitions se déroulant en tournoi, les points de ranking seront les mêmes dans toutes les poules quel que soit le nombre de joueurs / joueuses.

Classement	Points Ranking
1 ^{er} de poule	16
2 nd de poule	12
3 ^{ème} de poule	8 ¹
4 ^{ème} de poule	5 ¹
5 ^{ème} de poule	3
6 ^{ème} de poule	2

En cas de poules inégales, le dernier(ère) d'une poule de 4 joueur(se)s se verra attribuer 5 points si le joueur(se) possède au moins une victoire. Dans le cas contraire, il(elle) lui sera attribué 3 points. Le dernier(ère) d'une poule de 3 joueur(se)s se verra attribuer 8 points si le joueur(se) possède au moins une victoire. Dans le cas contraire, il(elle) lui sera attribué 5 points.

Les poules seront constituées selon la technique du serpent. Quand deux poules de 3 joueur(se)s seront organisées au sein d'un même club, un 4^{ème} tour pourra être organisé où des matchs de classement seront joués. Les premier(ère)s de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 1 et 2. Les second(e)s de chaque poule se rencontreront pour

disputer la place de 3 et 4. Les troisième(s) de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 5 et 6.

3.5 Finale de ligue :

Si une finale de ligue est prévue, elle aura lieu chez la tête de série.

CHAPITRE II : U21

Article 1 : 4 billes

1.1 Préambule

Le règlement peut être amené à être modifié en cours de saison pour une adaptabilité rapide par la commission formation en collaboration avec la commission sportive.

1.2 Règles générales :

Toutes les compétitions se disputent sur billards de 2,80 m. La règle du petit coin ne s'applique pas.

Les compétitions seront organisées le samedi après-midi à 14h.

1.3 Joueurs pouvant participer :

Nouveaux joueur(se)s. Si un(e) jeune a déjà participé à une compétition de 4 billes et qu'il(elle) a fini la saison dans la catégorie R9 (30 points) alors il (elle) peut choisir entre le 4 billes ou le 3 billes pour la prochaine saison. Si un(e) jeune a déjà participé à une compétition de 4 billes et qu'il(elle) a fini la saison dans la catégorie R8 (35 points), alors il(elle) ne peut plus jouer aux 4 billes en U21 mais aux 3 billes pour la prochaine saison.

1.4 tableau des catégories :

MG	Nombre de points	Catégories
0...0,74	15	R12
0,75...0,99	20	R11
1,00...1,24	25	R10
1,25...1,49	30	R9
1,50...1,99	35	R8

Les matchs seront limités à 25 reprises.

La catégorie d'un joueur(se) pourra être revue à la hausse ou à la baisse selon sa moyenne après chaque tour. Un(e) joueur(se) qui dépasse la moyenne de la R8 après les 2 premiers tours joués ne pourra plus participer à la compétition 4 billes.

1.5 Déroulement des rencontres :

Suivant le nombre d'inscrit des secteurs seront réalisés (4 maximum) pour éviter des grands déplacements.

1.6 Classement :

Des points de ranking seront attribués

Pour les compétitions se déroulant en tournoi, les points de ranking seront les mêmes dans toutes les poules quelques soit le nombre de joueur(se).

Classement	Points Ranking
1^{er} de poule	16
2nd de poule	12
3^{ème} de poule	8 ¹
4^{ème} de poule	5 ¹
5^{ème} de poule	3
6^{ème} de poule	2

En cas de poules inégales, le dernier(ère) d'une poule de 4 joueur(se)s se verra attribuer 5 points si le joueur(se) possède au moins une victoire. Dans le cas contraire, il(elle) lui sera attribué 3 points. Le dernier(ère) d'une poule de 3 joueur(se)s se verra attribuer 8 points si le joueur(se) possède au moins une victoire. Dans le cas contraire, il(elle) lui sera attribué 5 points.

Les poules seront constituées selon la technique du serpent. Quand deux poules de 3 joueur(se)s seront organisées au sein d'un même club, un 4^{ème} tour pourra être organisé où des matchs de classement seront joués. Les premier(ère)s de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 1 et 2. Les second(e)s de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 3 et 4. Les troisième(s) de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 5 et 6.

Article 2 : Libre ligue

Préambule

Le règlement peut être amené à être modifié en cours de saison pour une adaptabilité rapide par la commission formation en collaboration avec la commission sportive.

2.1 Règles générales :

Toutes les compétitions se disputent sur billards de 2,80 m. La règle du petit coin s'applique. Les compétitions seront organisées le samedi matin à partir de 10h.

2.2 Joueurs pouvant participer :

Joueur(se)s nouveaux(elles), jeunes classé(e)s en R9 ou R8 sur la saison précédente. Les joueur(se)s classé(e)s en N3 ne peuvent pas participer.

2.3 tableau des catégories :

MG	Nombre de points	Catégories
<0,5	20	R7
0,5 à 0,75	25	R6
0,75 à 1	30	R5
1 à 1,19	40	R4
1,20 à 2,29	60	R3
2,30 à 3,99	80	R2
4 à 5,99	120	R1

Les matchs seront limités en 30 reprises.

La catégorie d'un joueur(se) pourra être revue à la hausse ou à la baisse selon sa moyenne après chaque tour. Un joueur(se) qui dépasse la moyenne de la R1 après les 2 premiers tours joué(e)s ne pourra plus participer à la compétition 3 billes.

2.4 Déroulement des rencontres :

Suivant le nombre d'inscrit des secteurs seront réalisés (4 maximum) pour éviter des grands déplacements.

2.5 classement :

Des points de ranking seront attribués

CLASSEMENT	POINTS RANKING
1 ^{er} de poule	16
2 nd de poule	12
3 ^{ème} de poule	8 *
4 ^{ème} de poule	5 *
5 ^{ème} de poule	3

En cas de poules inégales, le dernier(ère) d'une poule de 4 joueur(se)s se verra attribuer 5 points si le joueur(se) possède au moins une victoire. Dans le cas contraire, il(elle) lui sera attribué 3 points. Le dernier(ère) d'une poule de 3 joueur(se)s se verra attribuer 8 points si le joueur(se) possède au moins une victoire. Dans le cas contraire, il(elle) lui sera attribué 5 points.

Les poules seront constituées selon la technique du serpent. Quand deux poules de 3 joueur(se)s seront organisées au sein d'un même club, un 4^{ème} tour pourra être organisé où des matchs de classement seront joués. Les premier(ère)s de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 1 et 2. Les second(e)s de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 3 et 4. Les troisième(s) de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 5 et 6.

Article 3 : Libre FFB

Préambule

Compétition qui donne accès à une finale nationale.

3.1 règles générales :

Toutes les compétitions se disputent sur billards de 2,80 m.

Les compétitions seront organisées le dimanche à 10h.

3.2 Joueurs pouvant participer :

Jeunes étant classé au minimum en R1 à la libre.

3.3 Constitution des Poules et Déroulement des compétitions:

Les rencontres se dérouleront en 100 points ou 25 reprises.

FORMULE DE JEU SELON NOMBRE INSCRITS AU T1						
Nb joueurs au T1	T1	T2	T3	1/4	1/2	FINALE
De 2 à 4 inclus	OUI	OUI	NON	NON	NON	RANKING
De 5 à 6 inclus	OUI	OUI	OUI	NON	NON	RANKING
De 7 à 12 inclus	OUI	OUI	OUI	NON	NON	4 JOUEUR(SE)S
De 13 à 20 inclus	OUI	OUI	OUI	NON	2X4 JOUEUR(SE)S	4 JOUEUR(SE)S
>20	OUI	OUI	OUI	4X4 JOUEUR(SE)S	2X4 JOUEUR(SE)S	4 JOUEUR(SE)S

3.4 Classement :

Des points de ranking seront attribués

Pour les compétitions se déroulant en tournoi, les points de ranking seront les mêmes dans toutes les poules quelques soit le nombre de joueur(se)s

Classement	Points Ranking
1 ^{er} de poule	16
2 nd de poule	12
3 ^{ème} de poule	8 ¹
4 ^{ème} de poule	5 ¹
5 ^{ème} de poule	3
6 ^{ème} de poule	2

En cas de poules inégales, le dernier(ère) d'une poule de 4 joueur(se)s se verra attribuer 5 points si le joueur(se) possède au moins une victoire. Dans le cas contraire, il(elle) lui sera attribué 3 points. Le dernier(ère) d'une poule de 3 joueur(se)s se verra attribuer 8 points si le joueur(se) possède au moins une victoire. Dans le cas contraire, il(elle) lui sera attribué 5 points.

Les poules seront constituées selon la technique du serpent. Quand deux poules de 3 joueur(se)s seront organisées au sein d'un même club, un 4ème tour pourra être organisé où des matchs de classement seront joués. Les premier(ère)s de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 1 et 2. Les second(e)s de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 3 et 4. Les troisième(s) de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 5 et 6.

3.5 Finale de ligue :

Si une finale de ligue est prévue, elle aura lieu chez la tête de série.

Article 4 : 3 bandes FFB

Préambule

Compétition qui donne accès à une finale nationale.

4.1 règles générales :

Toutes les compétitions se disputent sur billards de 3,10 m.

Les compétitions seront organisées le dimanche à 10h.

4.2 Joueurs pouvant participer :

Jeunes étant classé au minimum en N3 aux 3 bandes.

4.3 Constitution des Poules et Déroulement des compétitions:

Elles se dérouleront en 25 points ou 50 reprises.

FORMULE DE JEU SELON NOMBRE INSCRITS AU T1						
Nb joueurs au T1	T1	T2	T3	1/4	1/2	FINALE
De 2 à 4 inclus	OUI	OUI	NON	NON	NON	RANKING
De 5 à 6 inclus	OUI	OUI	OUI	NON	NON	RANKING
De 7 à 12 inclus	OUI	OUI	OUI	NON	NON	4 JOUEUR(SE)S
De 13 à 20 inclus	OUI	OUI	OUI	NON	2X4 JOUEUR(SE)S	4 JOUEUR(SE)S
>20	OUI	OUI	OUI	4X4 JOUEUR(SE)S	2X4 JOUEUR(SE)S	4 JOUEUR(SE)S

4.4 Classement :

Des points de ranking seront attribués

Pour les compétitions se déroulant en tournoi, les points de ranking seront les mêmes dans toutes les poules quelques soit le nombre de joueur(se)s

Classement	Points Ranking
1 ^{er} de poule	16
2 nd de poule	12
3 ^{ème} de poule	8 ¹
4 ^{ème} de poule	5 ¹
5 ^{ème} de poule	3
6 ^{ème} de poule	2

*En cas de poules inégales, le dernier d'une poule de 4 joueurs / joueuses se verra attribuer 5 points si le joueur / la joueuse possède au moins une victoire. Dans le cas contraire il/elle lui sera attribué 3 points. Le dernier / la dernière d'une poule de 3 joueurs se verra attribuer 8 points si le joueur possède au moins une victoire. Dans le cas contraire il/elle lui sera attribué 5 points

En cas de poules inégales, le dernier(ère) d'une poule de 4 joueur(se)s se verra attribuer 5 points si le joueur(se) possède au moins une victoire. Dans le cas contraire, il(elle) lui sera attribué 3 points. Le dernier(ère) d'une poule de 3 joueur(se)s se verra attribuer 8 points si le joueur(se) possède au moins une victoire. Dans le cas contraire, il(elle) lui sera attribué 5 points.

Les poules seront constituées selon la technique du serpent. Quand deux poules de 3 joueur(se)s seront organisées au sein d'un même club, un 4^{ème} tour pourra être organisé où des matchs de classement seront joués. Les premier(ère)s de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 1 et 2. Les second(e)s de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 3 et 4. Les troisième(s) de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 5 et 6.

4.5 Finale de ligue :

Si une finale de ligue est prévue, elle aura lieu chez la tête de série.

Article 5 : Challenge ASSURISK

Préambule

Le règlement peut être amené à être modifié en cours de saison pour une adaptabilité rapide par la commission formation en collaboration avec la commission sportive.

5.1 Règles générales :

Toutes les compétitions se disputent sur billards de 2,80 m. La règle du petit coin s'applique seulement pour les parties de 3 billes.

La compétition sera organisée un samedi toute la journée.

5.2 Joueurs pouvant participer :

Tous jeunes U21. Les joueurs(es) classés(es) en R1 ou plus ne peuvent pas participer.

5.3 Les catégories :

Le handicap retenu sera celui le jour de l'inscription.

Déroulement d'une rencontre :

Une rencontre se jouera par équipe de 3 joueur(se)s du même club en relais. Un joueur(se) d'un autre club peut compléter une équipe. En cas de manque de joueur(se)s, les équipes de deux seront acceptées (le joueur(se) de 4 billes jouera les deux premier(e)s matchs). Les deux premier(ère)s joueur(se)s de chaque équipe joueront aux 4 billes et le/la troisième joueur(se) jouera aux 3 billes.

Le/la joueur(se) ayant le plus petit handicap commence la rencontre. Lorsqu'un des deux joueur(se)s numéro 1 du premier match termine son contrat, les billes restent sur le billard et les joueur(se)s numéro 2 prennent le relais. Quand le relais arrive au/la joueur(se) numéro 3, la bille bleue (quatrième bille) est retirée du billard. Les joueur(se)s non-actif(ve)s peuvent donner des conseils rapidement au/à la joueur(se) actif(ve) de leur équipe. Chaque rencontre dure 1 heure30. Si, à la fin de ce temps, aucune équipe n'a réalisé la totalité des points, alors un ratio est calculé pour désigner l'équipe gagnante (nombre de points réalisés divisé par le

nombre de points à faire, multiplié par 100). Les joueur(se)s de 3 billes joueront en distance réduite.

Exemple équipe :

	Equipe A	Equipe B
Joueur(se)s 1 (4 billes)	15 points (R9)	20 points (R8)
Joueur(se)s 2 (4 billes)	30 points (R6)	35 points (R5)
Joueur(se)s 3 (3 billes)	40 points (R4)	80 points (R2)
Total équipe	85 points	135 points

Exemple match :

	Equipe A	Equipe B
Joueur(se)s 1 (4 billes)	13/15 points réalisé	20/20 points
	Le joueur(se) 2 devra réaliser 32 points pour remplir son contrat	Le joueur(se) 2 devra réaliser 35 points pour remplir son contrat
Joueur(se)s (4 billes)	H=30 points 25/32 points réalisé	35/35 points (R5)
	Le joueur(se) 3 devra réaliser 47 points pour remplir son contrat	Le joueur(se) 3 devra réaliser 80 points pour remplir son contrat
Joueur(se)s 3 (3 billes)	40 points (R4)	80 points (R2)
Total équipe	85 points	135 points

Exemple ratio :

	Equipe A	Equipe B
Points à réaliser	85 points	135 points
Points réalisé	55 points	75 points
Ratio	55 : 85x100= 64,70	135 : 75x100= 55,55
Gagne/perd	Gagne	Perd

CHAPITRE III : U 25

Article 1 : libre FFB

(Réservé)

Article 2 : cadre FFB

(Réservé)

Article 3 : 3 bandes FFB

Préambule

Compétition qui donne accès à un championnat de France dont le critère de qualification sera le classement national de référence à l'ouverture des inscriptions. Un championnat d'Europe est également organisé pour cette catégorie.

3.1 règles générales :

Toutes les compétitions se disputent sur billards de 3,10 m.

Les compétitions seront organisées le dimanche à 10h.

3.2 Joueurs pouvant participer :

Jeunes étant classé au minimum en N2 aux 3 bandes.

3.3 Constitution des Poules et Déroulement des compétitions:

Elles se dérouleront en 30 points ou 50 reprises.

FORMULE DE JEU SELON NOMBRE INSCRITS AU T1						
Nb joueurs au T1	T1	T2	T3	1/4	1/2	FINALE
De 2 à 4 inclus	OUI	OUI	NON	NON	NON	RANKING
De 5 à 6 inclus	OUI	OUI	OUI	NON	NON	RANKING
De 7 à 12 inclus	OUI	OUI	OUI	NON	NON	4 JOUEUR(SE)S
De 13 à 20 inclus	OUI	OUI	OUI	NON	2X4 JOUEUR(SE)S	4 JOUEUR(SE)S
>20	OUI	OUI	OUI	4X4 JOUEUR(SE)S	2X4 JOUEUR(SE)S	4 JOUEUR(SE)S

3.4 Classement :

Des points de ranking seront attribués

Pour les compétitions se déroulant en tournoi, les points de ranking seront les mêmes dans toutes les poules quelques soit le nombre de joueur(se)s.

	Classement	Points Ranking
	1 ^{er} de poule	16
	2 nd de poule	12
	3 ^{ème} de poule	8 ¹
	4 ^{ème} de poule	5 ¹
	5 ^{ème} de poule	3
	6 ^{ème} de poule	2

En cas de poules inégales, le dernier(ère) d'une poule de 4 joueur(se)s se verra attribuer 5 points si le joueur(se) possède au moins une victoire. Dans le cas contraire, il(elle) lui sera attribué 3 points. Le dernier(ère) d'une poule de 3 joueur(se)s se verra attribuer 8 points si le joueur(se) possède au moins une victoire. Dans le cas contraire, il(elle) lui sera attribué 5 points.

Les poules seront constituées selon la technique du serpent. Quand deux poules de 3 joueur(se)s seront organisées au sein d'un même club, un 4^{ème} tour pourra être organisé où des matchs de classement seront joués. Les premier(ère)s de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 1 et 2. Les second(e)s de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 3 et 4. Les troisième(s) de chaque poule se rencontreront pour disputer la place de 5 et 6.

3.5 Finale de ligue :

Si une finale de ligue est prévue, elle aura lieu chez la tête de série. Pour rappel le vainqueur ne sera pas forcément qualifié pour le championnat de France (voir préambule).

§ FIN DU DOCUMENT §